

**KLEINCOMPUTER**



**KC 85/2**

**D001**

**GRUNDGERÄT**

# 1. EINLEITUNG

Der Kleincomputer KC 85/2 ist der Computer für den Arbeitsplatz.

Hauptanwendungsgebiete sind Ausbildung, Lehre und Forschung, Betriebe, die sich selbst aktiv Programme erarbeiten bzw. modifizieren.

Mit Programmen der Lagerverwaltung, kleiner Datenbanken, sowie Abrechnungs- und Kalkulationsprogrammen kann der KC85/2 zu einem wirksamen Arbeitsmittel werden.

Programme können auf zwei Wegen erhalten werden. Zum einen können universell anwendbare Programme käuflich erworben werden. Zum anderen wird der Nutzer für den speziellen Anwendungsfall die Programme selbst erstellen. Das Programmieren ist in verschiedenen Programmiersprachen möglich (z. B. BASIC, Assembler usw.). Damit diese Programme vom Computer verarbeitet werden können, sind entsprechende Hilfsmittel erforderlich (z. B. BASIC Interpreter, U 880-Assembler). Die Programmiersprache BASIC ist insbesondere für Anwender ohne fachspezifische Ausbildung entwickelt worden. Sie ist sehr leicht erlernbar und realisiert eine leistungsfähige und komfortable Verarbeitung von numerischen Problemen und Problemen der Textverarbeitung. Die Anwenderprogramme werden vom Handel in Form von Magnetbandkassetten angeboten und sind zur Nutzung mit Hilfe des Kassettenrecorders in den Computer zu laden. Selbsterstellte Programme können auf einer Magnetbandkassette gespeichert und von dort ebenfalls in den Computer geladen werden.

Der KC85/2 wurde als Grundstein für ein ausbaufähiges Computersystem entwickelt. Die Ergänzungseinheiten werden in Form von Erweiterungsmodulen und Erweiterungsaufsätzen angeboten. Sie sind unkompliziert vom Anwender in die am Computer befindlichen Steckplätze einzusetzen bzw. zu kontaktieren. Durch diese Ergänzungseinheiten ergeben sich eine Vielzahl weiterer Anwendungsmöglichkeiten. So ist es z. B. mit Hilfe eines Ein-/Ausgabemoduls möglich, selbstgebaute Schaltungen und Modellanlagen zu steuern. Das Sortiment von Erweiterungsmodulen und -aufsätzen sowie die breite Palette von Anwenderprogrammen werden vom Hersteller ständig ergänzt. Informieren Sie sich deshalb bitte im Handel über das aktuelle Angebot.

Zum Lieferumfang dieser Grundausstattung gehören

- das KC 85/2-Grundgerät mit Netz- und Antennenkabel
- die KC85/2-Tastatur und
- diese Bedienungsanleitung.

Bevor Sie jedoch das Gerät in Betrieb nehmen, bitten wir Sie, die vorliegende Bedienungsanleitung eingehend zu studieren und die allgemeinen Hinweise zu beachten:

- Reinigen Sie das Grundgerät und die Tastatur nur mit einem weichen Tuch, das - sofern nötig - leicht anzuweichen ist. Es kann ein Netzmittel (z. B. Geschirrspülmittel) zugesetzt werden. Verwenden Sie bitte keine schnell verdunstenden Flüssigkeiten (Alkohole, Verdünner, Benzin und ähnliches).

- Beim Betrieb ist unbedingt darauf zu achten, daß die Lüftungsschlitze an der Ober- und Unterseite (z. B. durch Arbeitsunterlagen, Stellen auf eine weiche Unterlage usw.) nicht abgedeckt werden.

-Defekte Sicherungen (G-Schmelzeinsätze) können Sie durch die entsprechenden neuen ersetzen. Bei einem häufigen Ausfall der Sicherungen ist es erforderlich, sich an die Vertragswerkstatt zu wenden.

-Bei der Geräteaufstellung muß berücksichtigt werden, daß sich der Kleincomputer und der Kassettenrecorder nicht in unmittelbarer Nähe des Fernseherers befinden. Wählen Sie den Abstand möglichst größer als 1 Meter.

Wir hoffen, daß unser Gerät Ihren Anforderungen gerecht wird, und wünschen Ihnen viel Erfolg damit.

## 2. INBETRIEBNAHME DES COMPUTERS

Zuerst wird das Grundgerät mit der Tastatur verbunden. Dazu muß die Anschlußleitung der Tastatur in die auf der Frontplatte des Grundgerätes mit "KEYBOARD" gekennzeichnete Buchse gesteckt werden. Der Kassettenrecorder wird über ein handelsübliches 5poliges Diodenkabel mit dem Grundgerät verbunden. Dabei ist das Diodenkabel in die an der Frontseite befindliche, mit "TAPE" bezeichnete Buchse zu stecken. An dieser Buchse sind neben den üblichen Anschlüssen für ein Mono Kassettengerät (Aufnahme und Wiedergabe) auch ein Computerausgang für den Stereo-Ton und eine Schaltspannung für den Motor des Kassettenrecorders (TTL Pegel) herausgeführt. Damit ist es möglich, über eine Stereo-Anlage die vom Computer erzeugten Töne zweikanalig wiederzugeben oder über einen speziellen Adapter den Vorschub des Kassettenrecorders zu steuern. Falls ein Mono Kassettenrecorder verwendet wird, bei dem die Kontakte für Stereo-Aufnahme und -Wiedergabe verbunden sind, kann die Schaltspannung das ordnungsgemäße Laden von Programmen verhindern. Dann ist diese Brücke im Diodenkabel oder im Kassettenrecorder durch einen Fachmann zu entfernen.

Die Aufzeichnung der Programme und Daten des Kleincomputers erfolgt in der Weise, daß diese in einer speziellen Baugruppe in Töne umgewandelt werden. Diese können Sie dann, wie auch bei Musik oder Sprache, mit Ihrem Recorder aufnehmen.

Beim Laden erfolgt der Vorgang umgekehrt. Dafür können Sie jeden handelsüblichen Kassettenrecorder verwenden, der folgende Bedingungen erfüllt

1. Die Ausgangsspannung  $U$  bei Wiedergabe muß größer als  $200\text{mV}_{\text{SS}}$  sein (noch TGL 28200/13) bei einer Belastung von  $R = 20\text{K}\Omega$ .
2. Die Eingangsspannung  $U_e$  bei Aufnahme darf kleiner sein als  $20\text{mV}_{\text{SS}}$  bei einer Belastung von  $R_e = 5\text{K}\Omega$ .
3. Der zu übertragende Frequenzbereich des Kassettenrecorders muß mindestens die Frequenzen  $400\text{Hz} \dots 8\text{KHz}$  umfassen (noch TGL 27616/2).

Die Recorder GERACORD, ANETT, BABETT und SONETT erfüllen diese Forderungen. Nicht geeignet sind z. B. Geräte wie STERN-RECORDER bis R 4100 und der TYP SK 900.

Da die Aufzeichnungsdichte der Programme und Daten sehr hoch ist, ist darauf zu achten, daß sich das Kassettenmagnetbandgerät in einem einwandfreien technischen Zustand befindet und daß nur Magnetbandkassetten ohne Klebe- oder Knitterstellen verwendet werden.

Danach wird der Computer über die aus der Rückseite des Grundgerätes herausgeführte Leitung mit dem Antenneneingang des Fernsehgerätes gekoppelt. Besitzt das Fernsehgerät eine AV-Buchse oder einen RGB-Eingang, so kann der Computer auch über diese Eingänge durch eine entsprechende Spezialleitung angeschlossen werden. Der Anschluß zwischen Grundgerät und Fernseher erfolgt somit wahlweise. Die Ton- und Bildqualität verbessert sich gegenüber dem Antenneneingang bei einer Verbindung mit der AV-Buchse und wird beim Anschluß an den RGB-Eingang optimal. Schließen Sie ein Farbfernsehgerät am Antenneneingang oder an der AV-Buchse an. können Sie nur farbige Bilder vom KC 85/2 empfangen, wenn Ihr Gerät einen PAL-Dekoder enthält. Anschließend wird das Grundgerät mittels Netzstecker an das Netz (220 V, 50 Hz) angeschlossen (vgl. Bild 1).

**Hinweis:** Durch Zu- oder Abschalten der Netzspannung des Kassettenrecorders entstehen Störimpulse, deshalb ist keine Schaltung der Netzspannung des Recorders vorzunehmen, wenn die Verbindung Recorder-Kleincomputer über Diodenkabel besteht.

Nachdem alle Geräte an das Netz angeschlossen sind, wird der Fernseher eingeschaltet und der Kanalwähler auf Kanal 8 (VHF-Bereich, Band 111) eingestellt. Durch Betätigen der Taste "POWER" (Frontplatte des Grundgerätes) wird jetzt der Computer eingeschaltet und es leuchtet die rote Kontrollanzeige auf.

**Hinweis:** Der Kleincomputer darf nur zur Nutzung wie vorgeschrieben am Fernsehempfänger betrieben werden. Jede mißbräuchliche Anwendung in einer anderen Konfiguration wird entsprechend § 63 des Gesetzes über das Post- und Fernmeldewesen geahndet.

Das Gerät wurde vom Ministerium für Post- und Fernmeldewesen angenommen und für den Betrieb freigegeben.

Es hat die MPF-Nr. D/0 01785

Der Computer meldet sich nun mit folgendem Menü auf dem Fernsehbildschirm arbeitsbereit:

- > HC CAOS
- > SWITCH
- > JUMP
- > MENU
- > SAVE
- > VERIFY
- > LOAD
- > COLOR
- > MODIFY

Regulieren Sie das Fernsehbild gegebenenfalls durch Feineinstellung noch. Um den gewünschten Befehl aus der Menütabelle ausführen zu können, muß der Cursor, auf dem Bildschirm als Viereck erkennbar, auf die entsprechende Position gebracht werden. Dies erfolgt mit den Cursorsteuertasten.

Der Cursor markiert auf dem Bildschirm die aktuelle Schreibposition; d. h. nur an dieser Stelle ist eine Zeicheneingabe möglich. Nach Auswahl des gewünschten Befehls durch den Cursor können hinter dem Befehl gegebenenfalls Parameter-eingaben, die durch **Leerzeichen** voneinander zu trennen sind, vorgenommen werden. Anschließend wird die Taste c-) betätigt und der Kleincomputer beginnt mit der Abarbeitung. Eine weitere Möglichkeit, um zur Abarbeitung zu gelangen, besteht darin, den gewünschten Befehl und die Parameter direkt unter die Menütabelle zu schreiben und die Taste zu drücken, Falls der Grundzustand in einem Programmablauf eingenommen werden soll, kann er durch das Betätigen der Taste "RESET" auf der Frontplatte des Grundgerätes erreicht werden. Leuchten die grünen Kontrollanzeigen (ROM, RAM, IRM) auf der Frontplatte des Grundgerätes, so befinden sich die bezeichneten Speicher im Arbeitszustand.

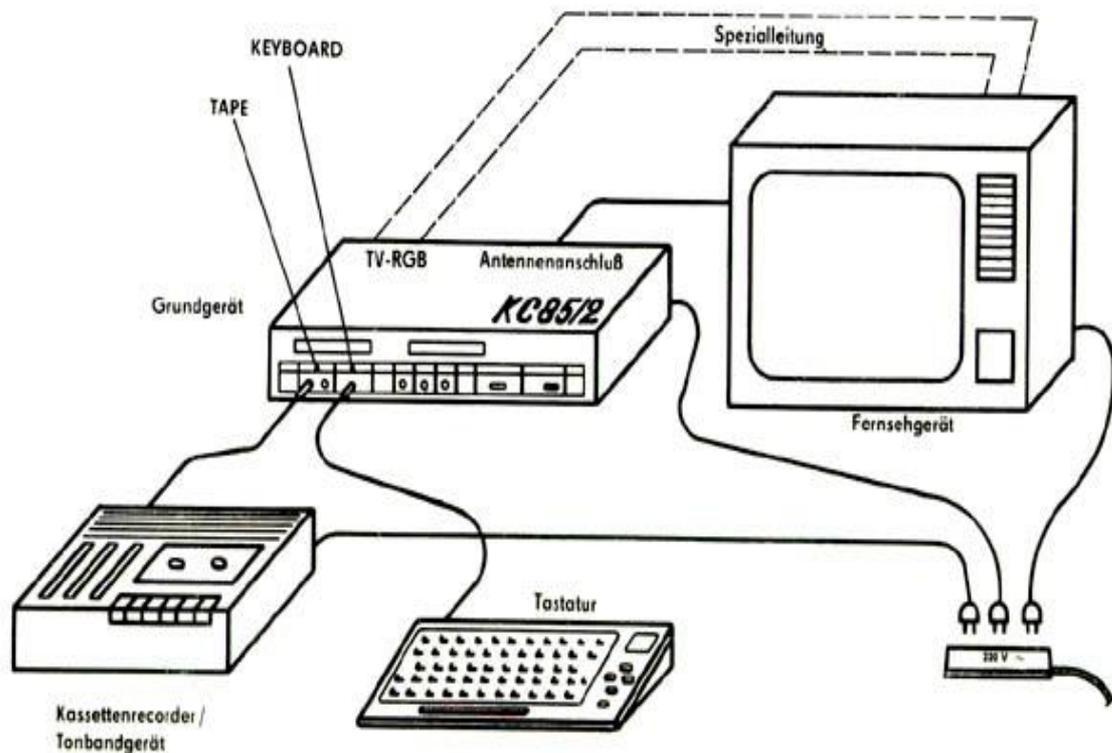


Bild 1 : Anschlußschema des Kleincomputers

In den Bildern 2 und 3 sind die Bedienungselemente und Anschlüsse des KC 85/2-Grundgerätes dargestellt.

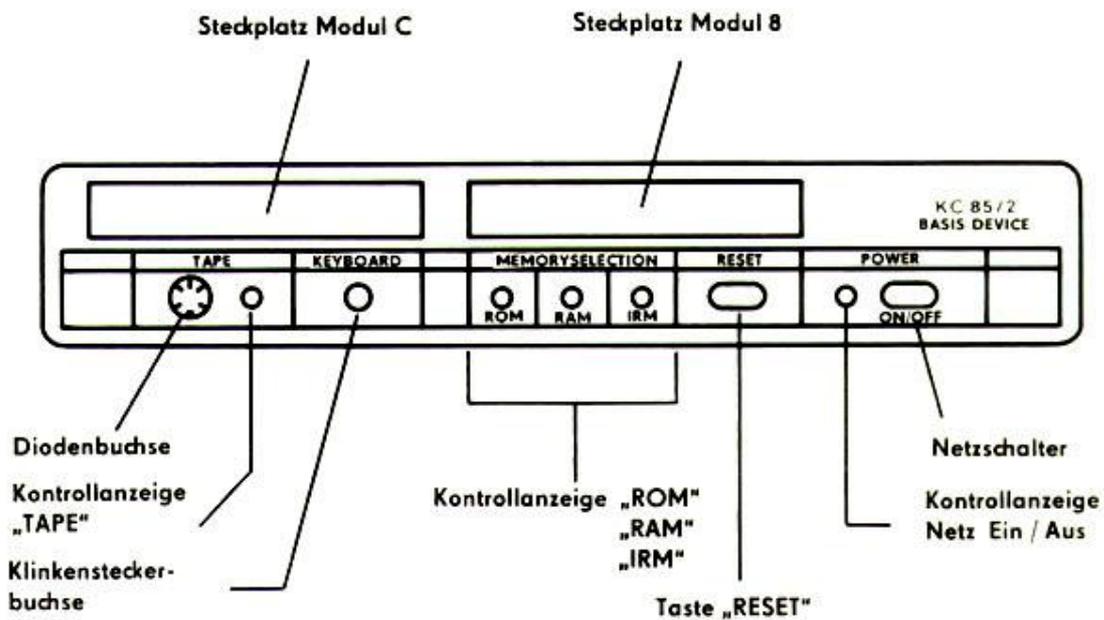


Bild 2: Vorderansicht des KC 85/2-Grundgerätes

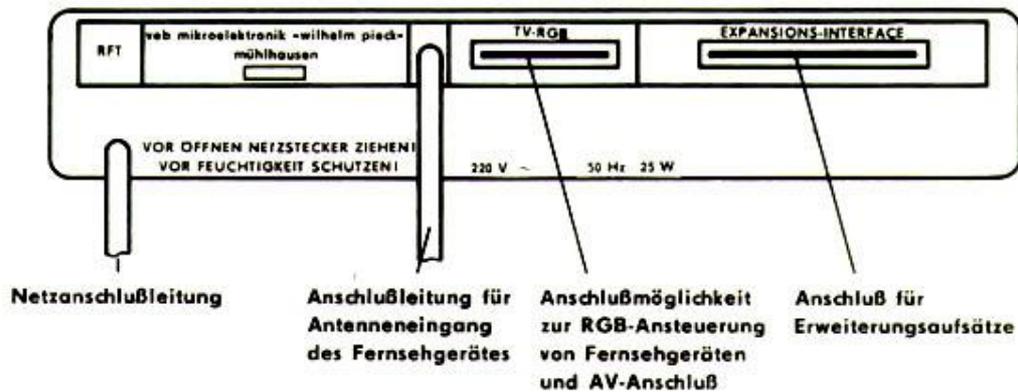


Bild 3: Rückansicht des KC 85/2-Grundgerätes

## 4. TASTATUR

Die Anordnung der 64 Tasten auf dem KC85/2-KEYBOARD entspricht einer Schreibmaschinentastatur mit Sondertasten. Ein Teil der Tasten ist mit einer

Zweitbelegung ausgestattet. Diese wird durch die Umschalttasten  (SHIFT) und  (SHIFT LOCK) eingestellt und ist mit Ausnahme der Leertaste und der Sondertasten rechts oben auf der jeweiligen Taste erkennbar. Die Zweitbelegung der Leertaste (SPACE) ist ein Vollkästchen in der Vordergrundforbe. Nachfolgend werden die Funktionen der Sondertasten beschrieben.

### (SHIFT)

Mit dieser Taste wird auf die Zweitbelegung der Tasten für die Dauer der Betätigung umgeschaltet.

### (SHIFT LOCK)

Beim ersten Betätigen dieser Taste erfolgt ein Feststellen der Zweitbelegung. Wenn jetzt die Taste SHIFT gedrückt wird, kann mit der Erstbelegung gearbeitet werden. Wird die Taste "SHIFT LOCK" ein zweites Mal betätigt, ist wieder der Ausgangszustand erreicht.

### **F 1 - F 6**

Dieses sind Funktionstasten, deren Funktion vom Anwender in seinem Programm frei definiert werden kann. Mit der Zweitbelegung können insgesamt 12 Tastenfunktionen programmiert werden.

### **BRK (BREAK), STOP**

Es handelt sich um spezielle Funktionstasten für die Programmsteuerung, die in den entsprechenden Programmen erklärt werden (z. B. BASIC-Interpreter).

### **INS (INSERT)**

Mit der Taste ist es möglich, in schon vorhandene Schriftzeilen weitere Buchstaben, Ziffern oder Zeichen einzufügen. Das geschieht links der Cursorposition. Demzufolge erfolgt ab Cursorposition bis Textzeilenende eine Rechtsverschiebung um je ein Zeichen und Einfügen eines Leerzeichens.

### **DEL (DELETE)**

Das ist die Taste, mit der einzelne Zeichen in vorhandenen Zeilen gelöscht werden können. Bei Betätigung der Taste "DEL" wird das Zeichen, auf dem sich der Cursor befindet, gelöscht und die Zeile wird verdichtet, d. h. die Zeichen werden von der Cursorposition an bis zum Textzeilenende noch links verschoben. Die Zweitbelegung dieser Taste ist **CLEAR LINE**. Dabei wird die Zeile, in welcher sich der Cursor befindet, gelöscht. Der Cursor befindet sich nach dem Löschen am Anfang der Zeile.

### **CLR (CLEAR)**

Mit dieser Taste ist ebenfalls ein Zeichenlöschen möglich. Dazu wird der Cursor auf das zu löschende Zeichen gebracht und die Taste "CLR" betätigt. Ein Verdichten der jeweiligen Zeile erfolgt nicht.

### **HOME (CURSOR HOME)**

Damit wird erreicht, daß der Cursor in die linke obere Bildschirmecke gesetzt wird, wobei der Bildschirminhalt nicht gelöscht wird. Die Zweitbelegung der Taste "HOME" ist **CLEAR SCREEN (CLS)**. Dadurch ist das Löschen des Bildschirmes möglich. Der Cursor erscheint am linken oberen Bildschirmrand.

### **CURSOR UP**

Die Cursorposition wird um eine Zeile nach oben verschoben. In der Zweitbelegung wird der **PAGE MODE** eingeschaltet. Dieser bewirkt bei Bildüberlauf (d. h. der Bildschirm ist bis auf die unterste Zeile beschrieben) das Rücksetzen des Cursors in die obere linke Ecke des Bildschirmes, so daß dieser erneut überschrieben werden kann. Im PAGE MODE können Fehler bei der Abarbeitung von Kommandos auf der letzten Zeile des Bildschirmes auftreten. Verwenden Sie deshalb im Normalfall den SCROLL-Mode.

### **CURSOR RIGHT**

Bei Betätigung dieser Taste rückt der Cursor um ein Zeichen nach rechts.

### **CURSOR LEFT**

Der Cursor rückt um ein Zeichen nach links. Die Zweitbelegung ist **CURSOR TO BEGIN OF LINE**. d. h. der Cursor wird auf den Zeilenanfang gesetzt

### **CURSOR DOWN**

Die Position des Cursors verschiebt sich um eine Zeile nach unten. In der Zweitbelegung wird der SCROLL MODE eingeschaltet. Bei Bildüberlauf verschiebt sich nun der gesamte Bildschirminhalt um eine Zeile nach oben. Dabei entfällt der Inhalt der obersten Zeile und es entsteht am unteren Bildschirmrand eine freie Zeile, die neu beschrieben werden kann.

### **ENTER**

Noch Betätigen dieser Taste werden auf der aktuellen Textzeile stehende Kommandos abgearbeitet. Der Cursor wird auf den Beginn der nächsten Bildschirmzeile gesetzt. Falls bei den einzelnen Tasten keine Zweitbelegung angegeben ist, so entspricht diese der Erstbelegung

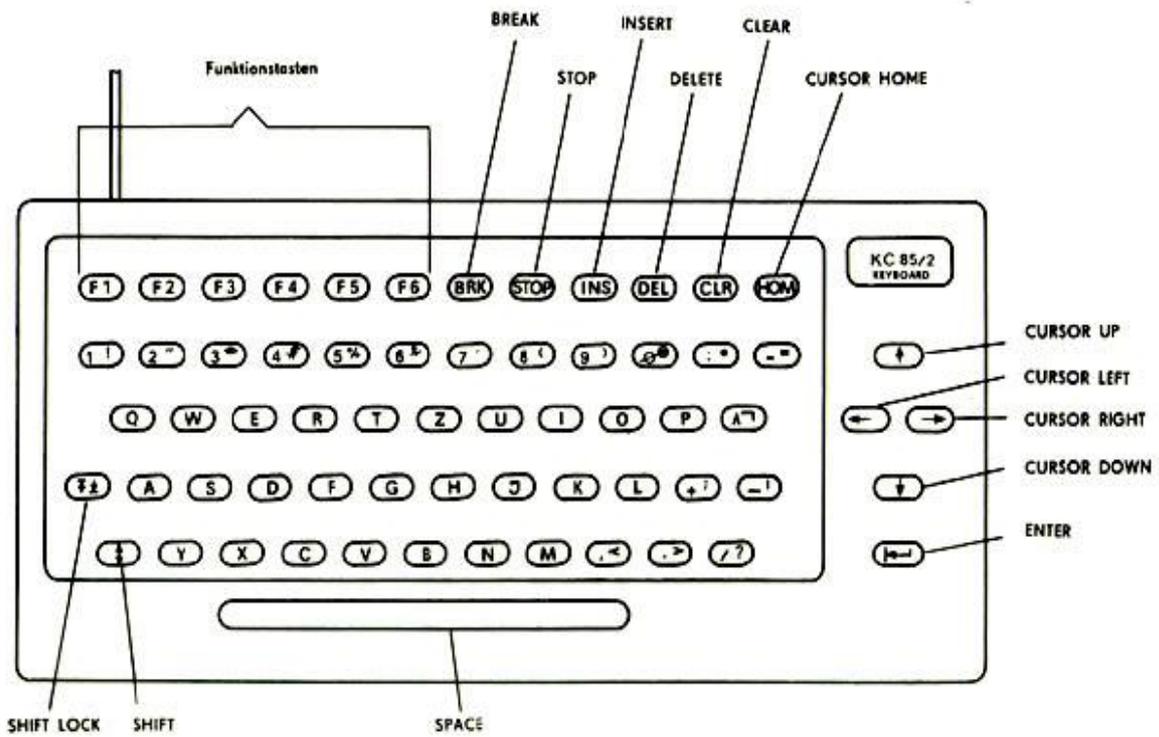


Bild 4: Ansicht der KC 85/2-Tastatur

## 5. BETRIEBSSYSTEM

Erst durch die Schaffung des Betriebssystems CAOS (Cassette Aided Operation System) ist ein Arbeiten mit dem Kleincomputer möglich. Es enthält Programme zur Steuerung der angeschlossenen Geräte.

"CAOS" kann auf verschiedene Weise gestartet werden:

- Drücken der Taste "POWER"  
Dadurch wird der gesamte Speicher gelöscht.
- Betätigung der Taste "RESET"  
Damit wird der Speicher des Betriebssystems neu initialisiert.
- Aufruf aus dem Anwenderprogramm  
Der augenblickliche Zustand des Speichers bleibt erhalten.

Die Arbeit mit dem Betriebssystem erfolgt über die Tastatur mit der auf dem Fernsehgerät dargestellten Menütabelle. Ein Menüwort beinhaltet jeweils ein Unterprogramm. Die im Grundmenü dargestellten Unterprogramme sind im Betriebssystem enthalten. Der Anwender kann das Menü durch eigene Unterprogramme, die Maschinencode geschrieben sein müssen, erweitern. Jedem Unterprogramm können über die Menütechnik bis zu 10 Parameter in hexadezimaler Darstellung übergeben werden, Vom Menüwort und untereinander werden die Parameter durch Leerzeichen getrennt, Der folgenden Übersicht schließt sich eine Beschreibung der einzelnen Unterprogramme des Grundmenüs an. Die dabei in Klammern stehenden Parameter können u. a. weggelassen werden. Werden sie verwendet, müssen die Klammern entfallen.

Befehle des Erläuterung  
Grundmenüs

SWITCH	Ein- und Ausschalten von Modulen
JUMP	Sprung in ein anderes Betriebssystem
MENU	Aufruf eines aktuellen Menüs
SAVE	Ausgabe von Programmen auf Magnetband
VERIFY	Kontrolllesen von auf Magnetband gespeicherten Programmen
LOAD	Laden von auf Magnetband gespeicherten Programmen
COLOR	Festlegung der Vordergrund- und der Hintergrundfarbe
MODIFY	Speicheranzeige und Veränderung

Der auszuführende Befehl kann mit dem Cursor angewählt oder nochmals unter dem Menü eingegeben werden. Sind auch Parameter einzugeben, so werden diese sowohl vom Befehl als auch untereinander durch ein Leerzeichen getrennt. Die Parameter sind stets als hexadezimale Zahlen anzugeben.

Mit Betätigung der ENTER-Taste a wird der Befehl ausgeführt. Bei einer falschen Eingabe, d. h. einer Eingabe, die nicht im Betriebssystem enthalten ist, erscheint die Fehleranzeige "ERROR". Die Ausführung der Befehle SAVE, VERIFY und LOAD kann durch die Betätigung der BRK-Taste unterbrochen werden.

### **SWITCH M (K)**

Der Befehl SWITCH ermöglicht das Ein- und Ausschalten von Speicherbereichen und Modulen sowie das Setzen und Löschen des Schreibschutzes. Dabei wird durch den Parameter M der Speicherbereich bzw. das Modul wie folgt festgelegt:

<u>Speicherbereich</u>	<u>M</u>
RAM	0
IRM	1
Modulsteckplatz 8	8
Modulsteckplatz C	C

Die Zuordnung des Parameters M zu den Steckplätzen im Erweiterungsaufsatz ist der dem Aufsatz beiliegenden Bedienungsanleitung zu entnehmen  
Mit Hilfe des Parameters K können für den RAM oder der IRM des Grundgerätes folgende Zustände realisiert werden:

<u>Speicherzustand</u>	<u>K</u>
ausgeschaltet	0
eingeschaltet und schreibgeschützt	1
eingeschaltet und nicht schreibgeschützt (Normalbetrieb)	3

Für Module wird die Festlegung des Parameters K gesondert beschrieben. Wird der Parameter K nicht eingegeben, so erfolgt die Anzeige des zuletzt eingegebenen Steuerbytes K und des Modultyps.

### **JUMP M**

Mit diesem Befehl ist ein Sprung in ein Betriebssystem, welches sich im Modul M befindet, möglich. Hierbei wird der ROM abgeschaltet. Die Anfangsadresse eines solchen Betriebssystems ist die F012H.

### **MENU**

MENU bewirkt die Anzeige des aktuellen Menüs.

## **SAVE A E (S)**

Mit diesem Befehl kann man Programme aus dem Computer auf den externen Magnetbandspeicher retten (abspeichern). Dabei sind die Anfangsadresse A und die Endadresse E des zu rettenden Speicherbereichs als Parameter anzugeben. Soll das abzuspeichernde Programm selbststartend sein, so muß eine Startadresse S als dritter Parameter angegeben werden. Soll z. B. ein Programm mit der Startadresse 2100, welches im Arbeitsspeicher den Adreßbereich 2000 bis 2300 belegt, auf Magnetband gespeichert werden, so sind folgende Eingaben direkt hintereinander auszuführen:

- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 1.) SAVE        | 5.) 2300        |
| 2.) Leerzeichen | 6.) Leerzeichen |
| 3.) 2000        | 7.) 2100        |
| 4.) Leerzeichen |                 |

Die so auf dem Bildschirm entstehende syntaktisch fehlerfreie Anweisung "SAVE 2000 2300 2100" wird durch die Betätigung der ENTER-Taste ausgeführt. Dabei erscheint vorerst nur das Wort "NAME" auf dem Bildschirm. Sie können nun dem auszugebenden Programm einen Namen mit maximal 8 Zeichen geben. Dieser wird sowohl beim Kontrolllesen (VERIFY) als auch beim Laden (LOAD) wieder zur Anzeige gebracht

Es ist ratsam, den Programmanfang auf dem Magnetband vor der Aufnahme durch den Zählerstand oder akustisch zu kennzeichnen.

Sind diese Vorbereitungen alle getroffen, so werden zur Ausgabe des Programmes der Recorder auf Aufnahme geschaltet und die ENTER-Taste betätigt.

## **VERIFY**

Ist ein Programm auf dem Magnetband gespeichert, so kann man es durch den Befehl VERIFY auf fehlerfreie Aufzeichnung überprüfen. Dazu wird das Magnetband an den Programmanfang zurückgespult, danach der Recorder zur Wiedergabe eingeschaltet und der Befehl VERIFY durch Betätigung der ENTER-Taste ausgeführt. Auf der Anzeige erscheinen nun der Programmname, die Blocknummern der verglichenen Blöcke und die dazugehörigen Kontrollzeichen (>,?,\* vgl. LOAD). Ein Datenblock besteht aus 128 Byte. Das Kontrollzeichen hinter der Blocknummer bestätigt, ob der Block fehlerfrei aufgezeichnet ist oder nicht,

## LOAD (N)

Mit Hilfe des Befehls LOAD werden auf Magnetband gespeicherte Programme in den Computer geladen. Dazu wird das Magnetband an den Programmanfang gespult und der LOAD-Befehl im Menü angewählt. Danach schaltet man den Recorder zur Wiedergabe ein und drückt vor oder während des Vortones (schrilles Pfeifen) die ENTER-Taste. Nun könnte auf dem Bildschirm z. B. folgendes Bild entstehen:

```
LOAD
PESET 0000 0100
02 > FF >
```

Anhand dieses Bildes können Sie den Ladevorgang auf dem Bildschirm verfolgen. Nachdem der LOAD-Befehl zur Ausführung gebracht wird, erscheint als erstes der eingelesene Programmname (im Beispiel PESET). Ihm folgen die Anfangs- und die Endadresse des Programmes (im Beispiel 0 bzw. 100) als hexadezimale Zahlen. Nun werden die Blocknummern der eingelesenen Blöcke des Programms angezeigt. Ein Block besteht aus 128 Byte. Der erste Block enthält den Programmnamen und wird als einziger nicht angezeigt. Der letzte Block hat unabhängig von der Länge des Programms stets die Blocknummer FF. Der Winkel hinter jeder Blocknummer zeigt als Kontrollzeichen die fehlerfreie Übernahme des eingelesenen Blockes an. Taucht nach den Blocknummern der Cursor wieder auf dem Bildschirm auf, so ist der Ladevorgang beendet.

Befindet sich ein Datenfehler im eingelesenen Block, erscheint als Kontrollzeichen ein "?" anstelle des Winkels hinter der entsprechenden Blocknummer. Sofort nach dieser Fehleranzeige fragt der Kleincomputer mit der Ausgabe von

REPEAT (N) ?:

ob Sie den fehlerhaft gelesenen Block nochmals einlesen wollen. Drücken Sie auf die ENTER-Taste und spulen den Recorder um mindestens einen Block zurück. Falls ein anderer Block als der erwartete gelesen wird, so zeigt der Computer die Blocknummer mit einem nachfolgenden \* an. Dies erleichtert das Finden des fehlerhaften Blocks.

Kann der Block auch nach mehrmaligen Versuchen nicht gelesen werden, so besteht die Möglichkeit, auf REPEAT durch Drücken der Taste N (für NO) zu antworten. Damit wird der Block allerdings fehlerhaft im Speicher abgelegt. Mit dem Kommando MODIFY können Sie nun die Fehler nach dem Einlesen beseitigen, wenn Ihnen der Inhalt des Programms bekannt ist.

Soll ein Programm nicht auf die Anfangsadresse, mit der es gespeichert wurde, geladen werden, so besteht die Möglichkeit, die Anfangsadresse durch den Parameter N zu verschieben. Dabei ergibt sich N als Differenz aus der Anfangsadresse, auf die das Programm geladen werden soll und der gespeicherten Anfangsadresse.

Ist ein Programm z. B. mit der Anfangsadresse 0400 gespeichert worden und soll auf die Anfangsadresse 0B00 geladen werden, so ist der Parameter N mit 700 anzugeben:

```
LOAD 700
```

Vergessen Sie das Leerzeichen zwischen Befehl und Parameter nicht ! Die Befehlsausführung erfolgt wie üblich erst durch die Betätigung der ENTER Taste.

## COLOR fv fh

Der Befehl COLOR legt durch den ersten Parameter fv, die Vordergrundfarbe und durch den zweiten Parameter fh die Hintergrundfarbe fest. Dabei sind die 16 Vordergrund- und 8 Hintergrundfarben wie folgt codiert

Farbe	f, (Vordergrund)	fh (Hintergrund)
schwarz	0	0
blau	1	1
rot	2	2
purpur	3	3
grün	4	4
türkis	5	5
gelb	6	6
weiß	7	7
schwarz	8	
violett	9	
orange	A	
purpurrot	B	
grünblau	C	
blaugrün	D	
gelbgrün	E	
weiß	F	

Die Hintergrundfarben erscheinen eine Nuance dunkler als die Vordergrundfarben. Es besteht die Möglichkeit, Vordergrundfarben auf dem Bildschirm blinkend darzustellen. Dazu wird vor dem entsprechenden Farbcode die Ziffer "1" geschrieben. Möchten Sie z. B. die Farbkombination gelb blinkender Vordergrund auf rotem Hintergrund realisieren, so geben Sie direkt hintereinander

- 1.) COLOR
- 2.) Leerzeichen
- 3.) 16
- 4.) Leerzeichen
- 5.) 2

Durch einen Druck auf die ENTER-Taste wird der Farbcode gespeichert und weitere Zeichen oder Graphiken erscheinen in der gewünschten Farbkombination auf dem Bildschirm. Im obigen Beispiel finden Sie den Vordergrundparameter 16 und den Hintergrundparameter 2. Der Hintergrundparameter 2 (für rot) ist direkt der Farbtabelle zu entnehmen. Der Vordergrundparameter setzt sich zusammen aus der Farbfestlegung 6 (für gelb) und der links angefügten "Blink-1". Soll der Vordergrund nicht blinken, so entfällt diese einfach: `.,COLOR 6 2`.

Durch CLEAR SCREEN (Betätigung der Umschalttaste und der HOME-Taste) erscheint der Bildschirm gelöscht in der Hintergrundfarbe der zuletzt getroffenen Farbfestlegung.

## **MODIFY A**

Der Befehl ermöglicht ein Überprüfen und Verändern des Speicherinhaltes ab der als Parameter einzugebenden Speicheradresse A. Es werden die Adresse und der Speicherinhalt angezeigt. Durch einen Druck auf die ENTERTaste erscheint die jeweils folgende Speicheradresse mit Inhalt auf der Anzeige. Soll der Speicherinhalt verändert werden, so ist dieser mit dem neuen Wert zu überschreiben. Durch Betätigung der ENTER-Taste wird der eingegebene Wert gespeichert.

Es ist auch möglich, mehrere Daten in einer Zeile einzugeben. Normalerweise wird der Speicherinhalt als hexadezimaler Maschinencode eingegeben. Darüberhinaus können aber auch direkt ASCII-Zeichen eingegeben werden. Dazu muß vor das entsprechende Zeichen jeweils ein `,` gesetzt werden.

Um zur vorhergehenden Adresse zurückzugelangen, ist ein `:` einzugeben

Soll der MODIFY-Modus ab einer bestimmten Adresse fortgesetzt werden, wird hinter der angezeigten Adresse ein `/` und die neue Adresse eingegeben.

Treten Eingabefehler auf, so wird der MODIFY-Modus automatisch mit der vorhergehenden Adresse fortgesetzt.

Die MODIFY-Betriebsart wird durch die Eingabe eines Punktes beendet.

## **6. HARDWARE**

Im Bild 5 ist das Blockschaltbild des KC 85/2 dargestellt, Im folgenden werden einzelne Funktionsgruppen näher beschrieben.

### **Zentrale Recheneinheit (ZRE)**

Die ZRE besteht aus dem Mikroprozessor (CPU) U 880 D, dem Arbeitsspeicher (RAM) (16 Kbyte, Adreßbereich 0000h-3FFFH), dem Bildwiederholtspeicher (IRM) (16Kbyte, Adreßbereich 8000H-BFFFH) und dem Betriebssystem (ROM) (4 Kbyte, Adreßbereiche E000H-E7FFFH und F000H-F7FFFH).

Der RAM, der IRM und der ROM sind durch das Programm abschaltbar (vgl. Befehl SWITCH).

### **Bildwiederholtspeicher (IRM)**

Der IRM (Image Repetition Memory) ist so konzipiert, daß jeder Bildpunkt (Pixel) auf dem Fernsehgerät im Pixel-RAM gespeichert ist. In einem Feld von 8X8 Bildpunkten wird jeweils ein Zeichen abgebildet. Somit ist es möglich, maximal 40Zeichen pro Zeile und 32 Zeilen pro Bild darzustellen. Jedem Bildfeld von 8X4 Bildpunkten ist ein Farbbyte zugeordnet.

### **Videointerface (VIF)**

Das Videointerface ist so ausgelegt, daß das Fernsehgerät direkt über den RGB Eingang (SCART- oder PERI-Buchse), über den FBAS-Eingang (AV-Buchse) oder über den Antenneneingang angeschlossen werden kann. Die beiden zuerst genannten Anschlüsse sind als direkter Steckverbinder an der Rückwand des Grundgerätes herausgeführt. Zum Anschluß an den Antenneneingang ist eine Leitung aus dem KC85/2 herausgeführt.

### **Ein- und Ausgabesteuerung (EAS)**

Die EAS hat die Aufgabe, die von der Tastatur und/oder vom Kassettenrecorder ankommenden seriellen Signale so aufzubereiten, daß sie vom Computer weiterverarbeitet werden können. Weiterhin werden die vom Computer erzeugten seriellen Signale für den Kassettenrecorder aufbereitet

### **Tonausgabe**

Die Tonausgabe erfolgt

- am Steckverbinder JV - RGB" (vgl. Bild 7 und Tab. 2) über das Fernsehgerät mit RGB- oder FBAS-Eingang, einkanlig in 32 Lautstärkestufen (bei Antenneneinspeisung am Fernsehempfänger erfolgt keine Tonausgabe, drehen Sie deshalb den Lautstärkereglern zurück),
- an der Diodenbuchse TAPE (vgl. Bild 8 und Tab. 3) zweikanlig mit konstantem Pegel über einen Mono- oder Stereo-Verstärker oder auch über den Kassettenrecorder in Stellung "Aufnahme" mit betätigter Pausenoder Schnellstopptaste.

## **Tastatur**

In der Tastatur ist ein Fernbedienungsschaltkreis zur Serialisierung der Tasteninformationen eingesetzt. Der Anschluß zum Computer erfolgt über eine einadrig abgeschirmte Leitung, über die sowohl die Stromversorgung zur Tastatur als auch die Informationsübertragung zum Computer realisiert wird.

## **Netzteil**

Aus der Rohgleichspannung von ca. 18 V werden die Spannungen von 12 V, + 5 V und - 5 V abgeleitet.

## **Hardware-Erweiterungen**

Das Grundgerät des KC85/2 erlaubt den Anschluß von zwei Erweiterungsmodulen und maximal 15 Erweiterungsaufsätzen. Für die Module befinden sich an der Vorderseite des Grundgerätes zwei Modulschächte. Die Aufsätze werden an der Rückseite untereinander und mit dem im Grundgerät enthaltenen Rechnerbus verbunden. Jeder Aufsatz enthält eine eigene Stromversorgung, die vom Grundgerät geschaltet wird.

## **Externe Anschlüsse**

Zur näheren Erläuterung der externen Anschlüsse sind

- im Bild 6 die Anschlußbelegung und in Tabelle 1 die Signalbeschreibung des Expansionsinterfaces,
- im Bild 7 die Anschlußbelegung und in Tabelle 2 die Signalbeschreibung des Steckverbinders TV-RGB sowie
- im Bild 8 die Anschlußbelegung und in Tabelle 3 die Signallbeschreibung der Diodenbuchse TAPE aufgeführt.

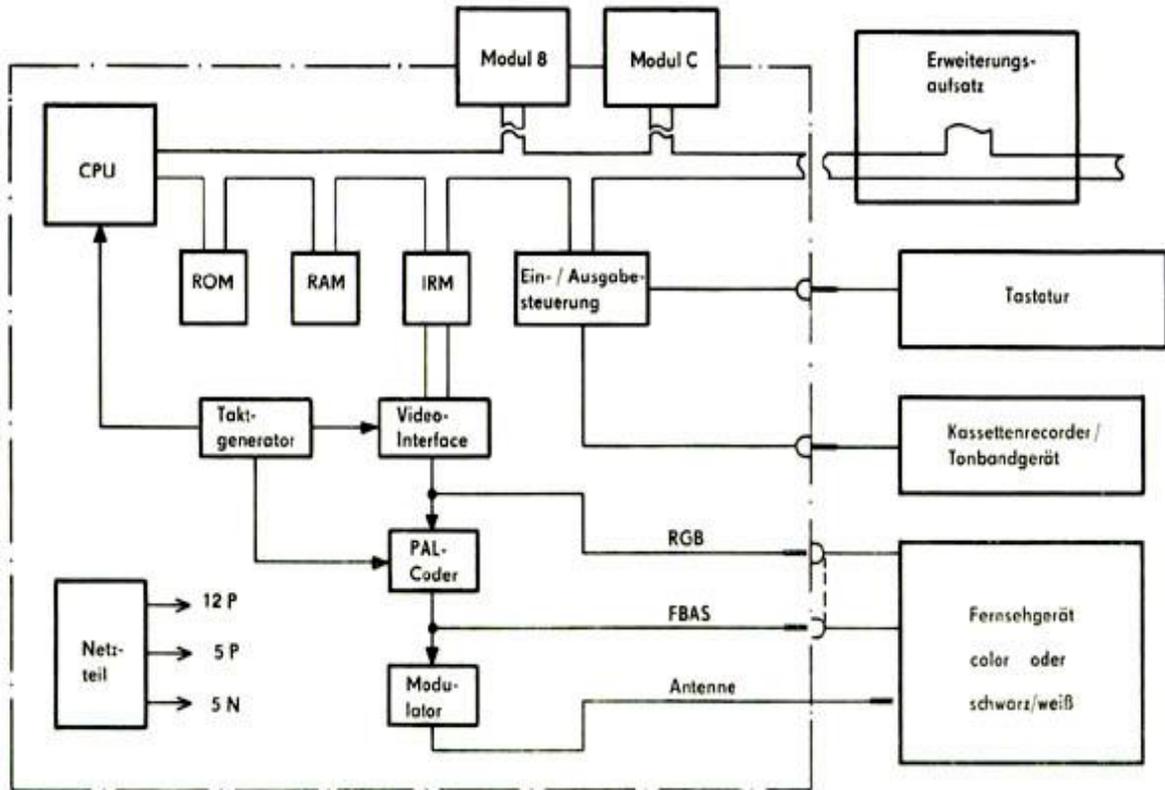


Bild 5: Blockschaltbild des KC 85/2-Systems

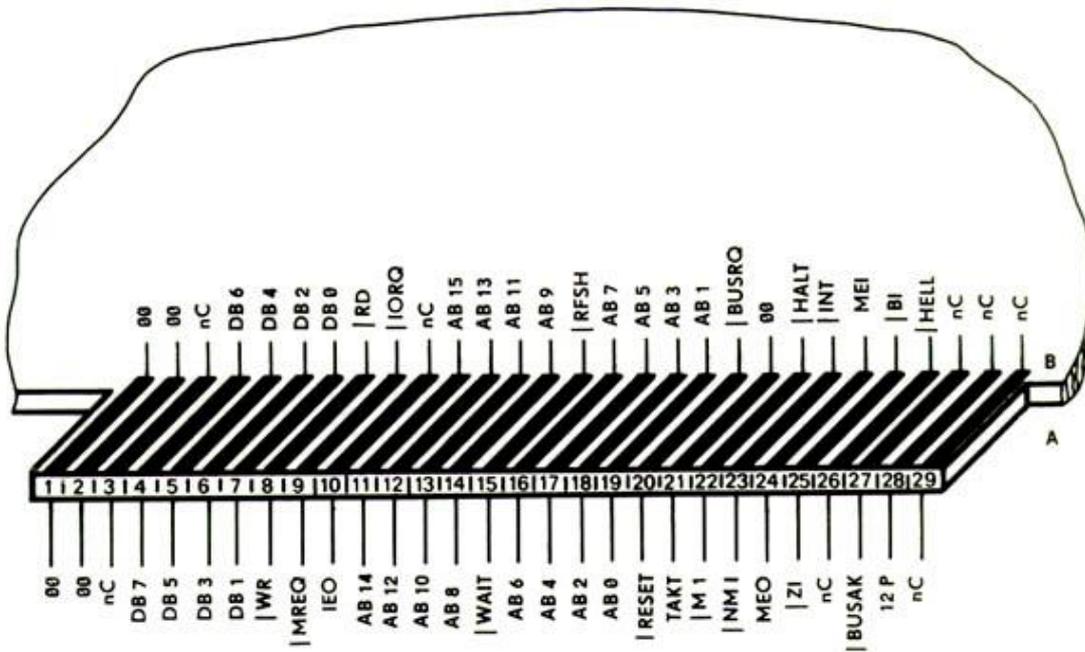


Bild 6: Anschlußbelegung des Expansionsinterface

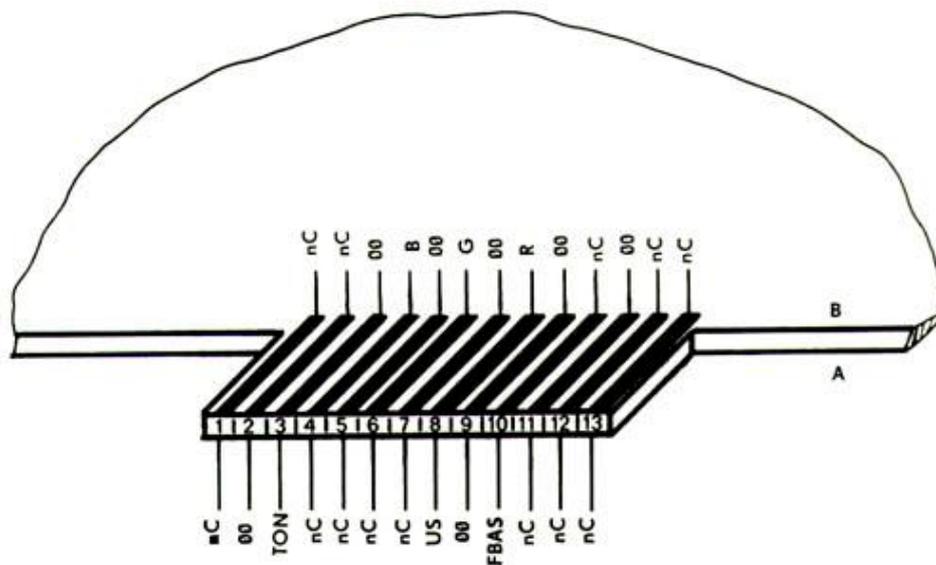


Bild 7: Anschlußbelegung des Steckverbinders TV-RGB

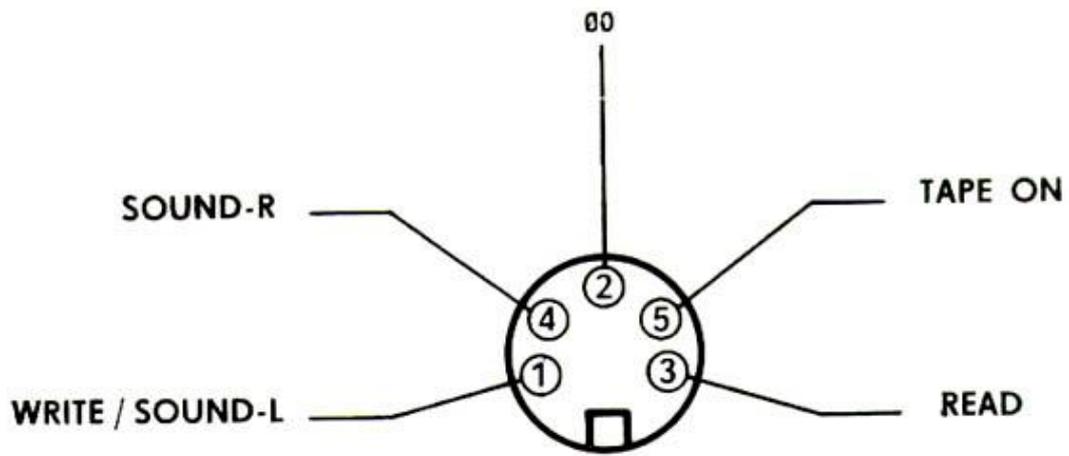


Bild 8: Anschlußbelegung der Diodenbuchse TAPE